



## Θεματική χαρτογραφία

### Άσκηση 1

#### ΕΞΑΣΚΗΣΗ ΣΤΗ ΧΡΗΣΗ ΕΡΓΑΣΤΗΡΙΑΚΟΥ ΕΞΟΠΛΙΣΜΟΥ

Το εργαστηριακό μάθημα της Θεματικής Χαρτογραφίας έχει ως βασικό στόχο την ανάπτυξη μεθοδολογιών σύνθεσης θεματικών χαρτών. Τα αντικείμενα των εργαστηριακών ασκήσεων εστιάζονται στη διαδικασία σύνθεσης διαφόρων ειδών θεματικών χαρτών με ψηφιακές τεχνικές. Οι ασκήσεις μπορούν να εκπονηθούν στο Κέντρο Γεωπληροφορικής και στο Υπολογιστικό Κέντρο του Τμήματος. Για τις ανάγκες της εκπόνησης των ασκήσεων χρησιμοποιούνται υπολογιστές και κατάλληλο λογισμικό που είναι εγκατεστημένο στα δύο αυτά Κέντρα. Το λογισμικό που θα χρησιμοποιηθεί (δες πίνακα) αποτελείται από εμπορικά πακέτα κατάλληλα για επεξεργασία και απόδοση γραφικών δεδομένων.

Πίνακας Λογισμικού Μαθήματος Θεματικής Χαρτογραφίας

ΛΟΓΙΣΜΙΚΟ	ΕΙΔΟΣ	ΧΡΗΣΗ
1 <i>Microsoft Excel</i>	Λογισμικό διαχείρισης φύλλων εργασίας	Επεξεργασία δεδομένων
2 <i>CorelDRAW!</i>	Λογισμικών Γραφικών Τεχνών Περιβάλλον σχεδίασης	Απόδοση δεδομένων
<i>Corel PHOTO-PAINT</i>	Λογισμικό επεξεργασίας εικόνων	Επεξεργασία εικόνων
3 <i>AutoCAD</i>	Σχεδιαστικό πακέτο λογισμικού	Επεξεργασία γραφικών δεδομένων Σχεδίαση αξονομετρικών και προοπτικών όψεων
4 <i>SURFER</i>	Λογισμικό επεξεργασίας τρισδιάστατων δεδομένων	Δημιουργία Ψηφιακών Μοντέλων Σχεδίαση αξονομετρικών και προοπτικών όψεων
5 <i>TriDraw</i>	Λογισμικό σχεδίασης διαγραμμάτων	Σχεδίαση τριγωνικού διαγράμματος
6 <i>ArcGIS</i> ή <i>ArcView</i>	Λογισμικό Συστήματος Γεωγραφικών Πληροφοριών	Σχεδίαση χάρτη κουκίδων

Η άσκηση αυτή έχει εισαγωγικό χαρακτήρα και στοχεύει κυρίως σε εξάσκηση στην χρήση των πακέτων λογισμικού που πρόκειται να χρησιμοποιηθούν στο μάθημα. Παρά τον αναγνωριστικό της χαρακτήρα η άσκηση είναι σημαντική και η γνώση και εξοικείωση που θα αποκτηθεί είναι καθοριστική για την επιτυχή και έγκαιρη ολοκλήρωση των υπολοίπων.