

Βασικές πράξεις

- Ολίσθηση ή μετατόπιση στο χρόνο (time shift)

$$y(n] = x(n-k)$$

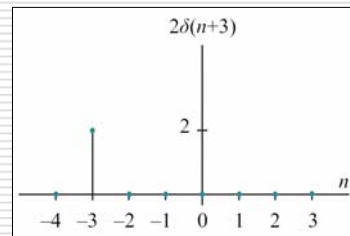
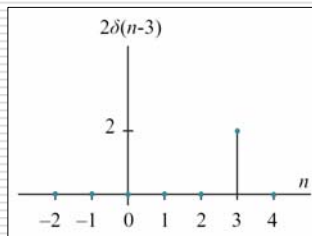
- Περιπτώσεις:

- $k > 0$ χρονική καθυστέρηση
- $k < 0$ χρονική προπόρευση

Παραδείγματα ολίσθησης

- Ολίσθηση κρουστικής ακολουθίας

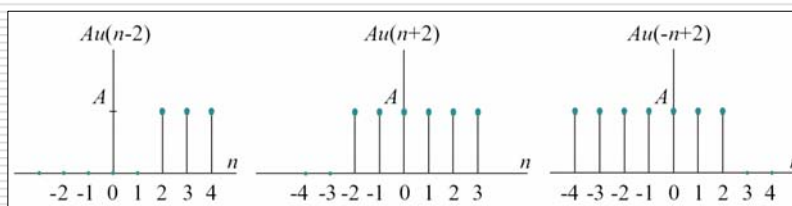
$$\delta(n - n_o) = \begin{cases} 1, & n = n_o \\ 0, & n \neq n_o \end{cases}$$



Παραδείγματα ολίσθησης

□ Ολίσθηση βηματικής ακολουθίας

$$u(n - n_o) = \begin{cases} 1, & n \geq n_o \\ 0, & n < n_o \end{cases}$$



Βασικές πράξεις

□ Σχέση μεταξύ κρουστικού σήματος $\delta(n)$ και βηματικής ακολουθίας $u(n)$

- Η βηματική ακολουθία είναι ένα άθροισμα κρουστικών σημάτων

$$u(n) = \sum_{m=-\infty}^n \delta(m)$$

- Το κρουστικό σήμα είναι μια διαφορά βηματικών ακολουθιών που διαφέρουν κατά μία χρονική μονάδα

$$\delta(n) = u(n) - u(n-1)$$

Βασικές πράξεις

- Οποιοδήποτε σήμα μπορεί να γραφεί ως άθροισμα γινομένων κρουστικών σημάτων με συντελεστές βάρους

$$x(n) = \sum_{m=-\infty}^{+\infty} x(m)\delta(n-m)$$

Παράδειγμα

Εστω το σήμα $x(n) = \{-2, 2, 3, 2, 0, -1, 2\}$

Για χρόνους $-2, -1, 0, 1, 2, 3, 4$

Γράφεται ως:

$$x(n) = -2\delta(n+2) + 2\delta(n+1) + 3\delta(n) + 2\delta(n-1) + 0\delta(n-2) - 1\delta(n-3) + 2\delta(n-4) \quad \text{ή}$$

$$x(n) = x(-2)\delta(n+2) + x(-1)\delta(n+1) + x(0)\delta(n) + x(1)\delta(n-1) + x(2)\delta(n-2) + x(3)\delta(n-3) + x(4)\delta(n-4)$$

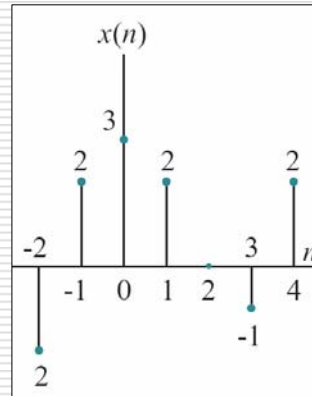
δηλαδή $x(n) = \sum_{m=-\infty}^{+\infty} x(m)\delta(n-m)$

Παράδειγμα

$$x(n) = \{-2, 2, 3, 2, 0, -1, 2\}$$

$$x(n) = x(-2)\delta(n+2) + x(-1)\delta(n+1) + x(0)\delta(n) + x(1)\delta(n-1) + x(2)\delta(n-2) + x(3)\delta(n-3) + x(4)\delta(n-4)$$

$$x(n) = \sum_{m=-\infty}^{+\infty} x(m)\delta(n-m)$$

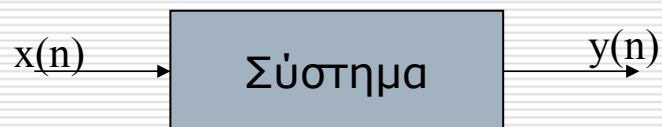


Συστήματα

□ Σύστημα είναι οποιαδήποτε διάταξη η οποία δέχεται ως είσοδο ένα (ή περισσότερα) σήματα και παράγει ως έξοδο ένα (ή περισσότερα) σήματα

■ Σύστημα διακριτού χρόνου: όταν οι είσοδοι και οι έξοδοι είναι σήματα διακριτού χρόνου

Συστήματα



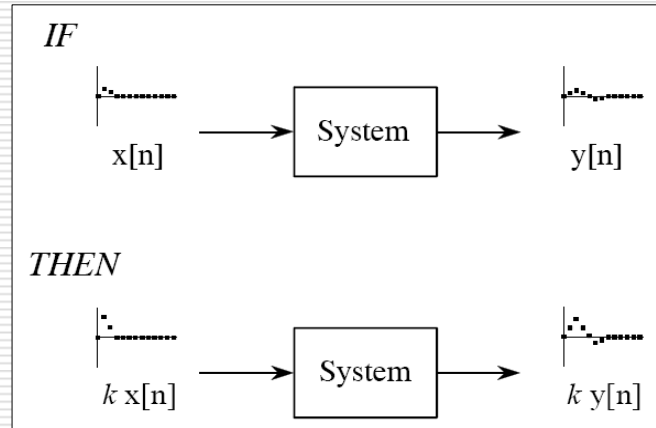
Συστήματα

- Γραμμικά και χρονικά αμετάβλητα συστήματα διακριτού χρόνου (LTI: Linear, Time-Invariant)

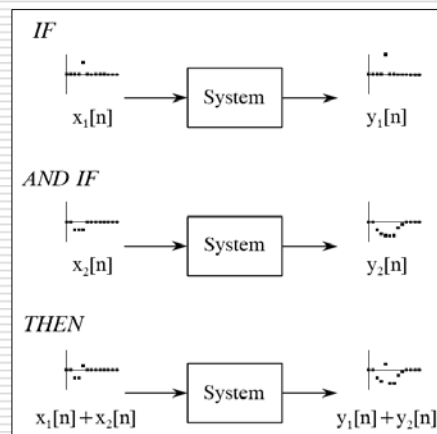
Γραμμικό σύστημα

- Αν σε είσοδο $x_1(n)$ έχει απόκριση $y_1(n)$ και σε είσοδο $x_2(n)$ έχει απόκριση $y_2(n)$ ΤΟΤΕ σε είσοδο $ax_1(n)+bx_2(n)$ έχει απόκριση $ay_1(n)+by_2(n)$
-

Συστήματα



Συστήματα



Συστήματα

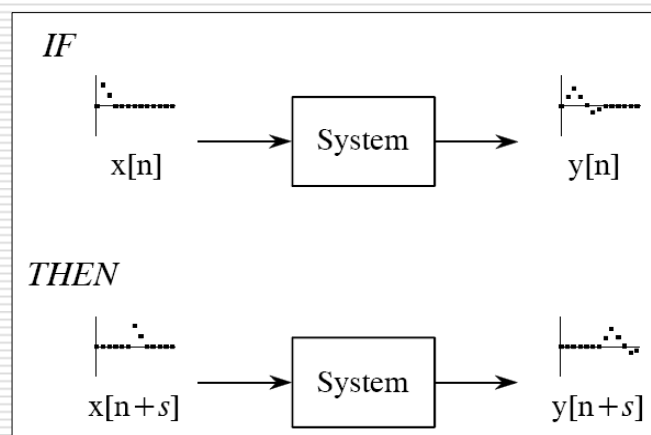
Χρονικά αμετάβλητο σύστημα

- Χρονική ολίσθηση της εισόδου προκαλεί χρονική ολίσθηση της εξόδου:
Αν σε είσοδο $x(n)$ έχει απόκριση $y(n)$ τότε
σε είσοδο $x(n-k)$ έχει απόκριση $y(n-k)$

Ευσταθές σύστημα (stable)

- Μια φραγμένη είσοδος παράγει μια φραγμένη έξοδο
-

Συστήματα



Συστήματα

Αιτιατό σύστημα (causal)

- Η έξοδος του εξαρτάται μόνο από την τρέχουσα ή και προηγούμενες τιμές της εισόδου
 - Εχουμε:
 - γραμμικά, χρονικά αμετάβλητα,
 - Ευσταθή, αιτιατά συστήματα διακριτού χρόνου
-

Παράδειγμα

Ας εξετάσουμε κάποια σήματα ως προς τη γραμμικότητα, την ευστάθεια, τη χρονική μεταβλητότητα και την αιτιατότητα

$$\alpha. y(n) = 3x(n) - 2x(n-1)$$

$$\beta. y(n) = x(n) + 2y(n-1)$$

$$\gamma. y(n) = nx(n-2) - x(n+3)$$

$$\delta. y(n) = \cos[x(n)]$$

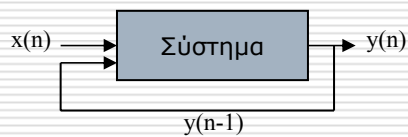
Παράδειγμα

$$\alpha. y(n) = 3x(n) - 2x(n-1)$$

- Προφανώς γραμμικό, ευσταθές, χρονικά αμετάβλητο και αιτιατό
-

Παράδειγμα

$$\beta. y(n) = x(n) + 2y(n-1)$$



- Γραμμικό
- Αιτιατό
- Χρονικά αμετάβλητο
- Ευσταθές:

Εφαρμόζω ως είσοδο τον κρουστικό σήμα θεωρώντας ότι $y(-1)=0$ δηλαδή το σύστημα αρχικά ήταν σε ισορροπία

Παράδειγμα

$$\beta. y(n) = x(n) + 2y(n-1)$$

- $y(0) = \delta(0) + 2y(-1) = 1 + 2 \cdot 0 = 1$
 - $y(1) = \delta(1) + 2y(0) = 0 + 2 \cdot 1 = 2$
 - $y(2) = \delta(2) + 2y(1) = 0 + 2 \cdot 2 = 4$
 - $y(3) = \delta(3) + 2y(2) = 0 + 2 \cdot 4 = 8$
 - ...
 - $y(n) = 2^n$ δηλαδή απειρίζεται για φραγμένη είσοδο, δηλαδή μη ευσταθές
-

Παράδειγμα

$$\gamma. y(n) = nx(n-2) - x(n+3)$$

- Γραμμικό
 - Μη αιτιατό διότι απαιτεί γνώση μελλοντικών τιμών εισόδου
 - Μεταβλητό με το χρόνο (αποδείξτε!)
 - Ευσταθές;
-

Παράδειγμα

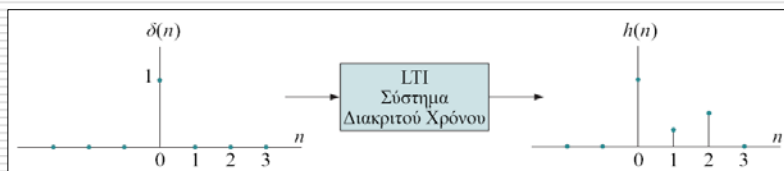
$$\delta. y(n) = \cos[x(n)]$$

- Μη γραμμικό διότι...
- Αιτιατό διότι...
- Μη μεταβλητό με το χρόνο διότι...
- Ευσταθές διότι...

Κρουστική απόκριση

□ Ορισμός

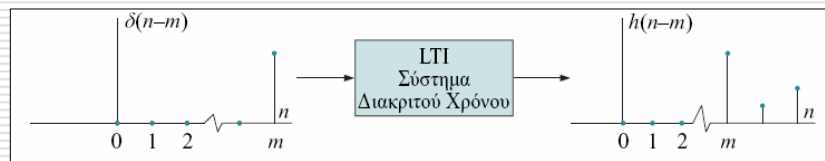
- Το σήμα εξόδου ενός LTI συστήματος με είσοδό τη μοναδιαία κρουστική ακολουθία $\delta(n)$, ονομάζεται κρουστική απόκριση $h(n)$ του συστήματος και το χαρακτηρίζει (επίσης: φυσική απόκριση)



Κρουστική απόκριση

□ Σημαντική ιδιότητα

- Αν μεταφέρουμε χρονικά την εφαρμογή της $\delta(n)$ στην είσοδο του συστήματος, θα έχουμε αντίστοιχη χρονική μεταφορά της εξόδου (γιατί;)



Συνέλιξη

□ Ισχυρισμός

- Αν γνωρίζουμε την κρουστική απόκριση $h(n)$ ενός γραμμικού χρονικά αμετάβλητου συστήματος (LTI), τότε μπορούμε να βρούμε την απόκρισή του σε οποιαδήποτε είσοδο $x(n)$.

□ Συνέλιξη (convolution)

$$y(n) = x(n) * h(n)$$

Συνέλιξη

□ Είδαμε ότι

- Μπορούμε να γράψουμε οποιοδήποτε σήμα $x(n)$ ως άθροισμα γινομένων της κρουστικής συνάρτησης με τις τιμές του $x(n)$ ολισθημένες χρονικά.

$$x(n) = \sum_{m=-\infty}^{+\infty} x(m)\delta(n-m)$$

Συνέλιξη

- Για κάθε όρο του γινομένου

$$x(m)\delta(n-m)$$

- Η απόκριση του συστήματος (έξοδος) θα είναι:

$$x(m)h(n-m)$$

- Γράψαμε τους όρους της απόκρισης σε συνάρτηση με την κρουστική απόκριση του συστήματος
-

Συνέλιξη

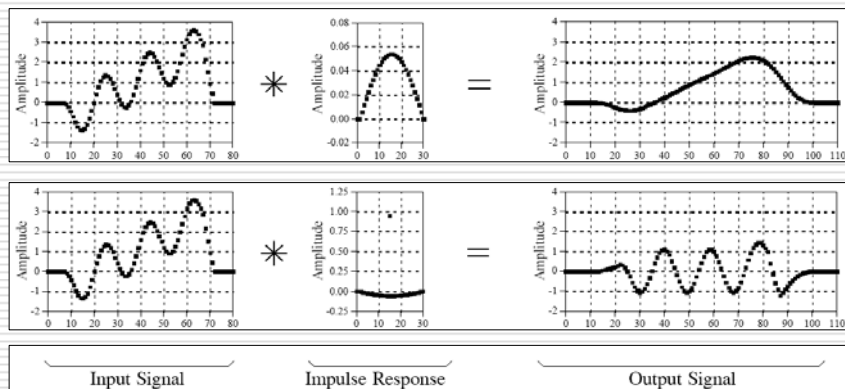
□ Και τελικά

$$y(n) = x(n) * h(n) = \sum_{m=-\infty}^{\infty} x(m)h(n-m)$$

□ Δηλαδή

- Με τη βοήθεια της συνέλιξης μπορούμε να γνωρίζουμε την έξοδο ενός συστήματος σε οποιαδήποτε είσοδο, αν γνωρίζουμε την κρουστική απόκριση του συστήματος

Συνέλιξη



Υπολογισμός της συνέλιξης

Προσεχώς!
